

## Méthodes et outils Web

**Profil stagiaires :** Tout public amené à créer et maintenir un site Web statique.

**Pré-requis :** Maitriser l'utilisation de Windows, savoir naviguer sur Internet et utiliser un traitement de texte

**Formateur spécialiste Web**

**Durée :** 2 jours - soit 14 heures

**Nb de personnes :** 4 à 6

**Objectif :** Matérialiser la présence d'un produit, d'une entreprise ou d'un service en construisant des pages Web. Utiliser le langage HTML et rendre le document conforme à la norme XHTML, modifier le contenu d'un site Web existant, concevoir des sites Web en utilisant Java Script, les feuilles de style.

**Méthode pédagogique :** 70 % pratique  
30% théorique

**Conditions matérielles :** 1 PC individuel

## CONTENU

### HTML/XHTML METHODES ET OUTILS

#### CONCEPTION DE PAGES WEB

- L'organisation du projet (la réflexion stratégique préalable, les points sensibles)

#### CREATION DES PAGES WEB

- Les caractéristiques du langage HTML
- Les conseils sur la conception des pages web
- Les textes et la mise en forme
- Les images
- Les liens hypertextes
- L'animation des pages web
- Les formulaires

#### PAGES WEB ET SERVEUR WEB

- Serveur web et serveur d'application
- L'hébergement des pages web
- Les principes des pages dynamiques

#### MAINTENANCE ET MISE A JOUR DES PAGES WEB ET DE L'ARBORESCENCE

- Principe et organisation
- La récupération de l'existant bureautique

#### FEUILLE DE STYLE CSS

- Revoir l'architecture Web et les limites du langage HTML en terme de présentation.
- Créer des styles CSS personnalisés
- Placer et manipuler les feuilles de style CSS
- Normaliser les styles et gérer les différents

navigateurs du marché.

#### JAVASCRIPT

##### COMPRENDRE L'UTILISATION DE JAVASCRIPT ET D'UNE PAGE WEB

- Revoir l'architecture Web et les limites du langage HTML sur le plan fonctionnel
- Intégrer les scripts JavaScript dans une page Web
- Utiliser des scripts existants pour :
- Créer des popups
- Créer des rollover
- Manipuler les fenêtres
- Contrôler un formulaire utilisateur

##### ANIMER DES TEXTES ET DES IMAGES DANS LA PAGE : XHTML + JAVASCRIPT

- Etudier les balises de calques (div, span) suivant le navigateur.
- Animer des textes et des images dans une page web

#### DREAMWEAVER

- Utiliser Dreamweaver dans la construction de site
- Commandes avancées de Dreamweaver pour la gestion des calques, des feuilles de styles et de JavaScript.
- Introduction à la gestion de sites Web dynamiques (PHP/MySQL, ASP).