

FLASH Initiation

Profil stagiaires : Responsables communication, maquettistes, designers, assistant(e)s marketing, personne souhaitant se former à internet....

Pré-requis : Bonne connaissance de Windows ou Mac OS, utilisation régulière de l'informatique et d'internet

Avant ce stage vous pouvez suivre : Illustrator, Photoshop, XHTML, Dreamweaver

Après ce stage vous pouvez suivre : Photoshop, Illustrator, XHTML, Dreamweaver, Flash perf

Animateur(s) : spécialiste WEB

Durée : 3 jours soit 21 heures

Nb de personnes : 4 à 6

Objectif : Maîtriser les bases de Flash pour créer des animations interactives.

Méthode pédagogique : 70 % pratique
30% théorique

Conditions matérielles : 1 PC individuel

CONTENU

PRINCIPES DE BASES

- Présentation générale du logiciel et visites de quelques sites utilisant la technologie
- Scènes, couches et niveaux
- Paramètres de scène
- Les outils de peinture et de dessin vectoriel
- Modification d'éléments graphiques
- Création de texte

L'ESPACE DE TRAVAIL

- La scène,
- Les couches, les calques, les images, les outils de dessin,
- la barre de menu
- Le texte, déplacement

CREATION D'OBJETS

- Création de formes
- Création de dégradés personnalisés

ANIMATION ET INTERACTIVITE

- Type d'animation, la scène,
- Les images clés, les couches, insertion du son
- Création de séquences d'animation

ANIMATION INTERPOLEE

- Animation de déplacement ordinaire, Animation avec guides de déplacement, Animation de forme

SYMBOLES ET BIBLIOTHEQUES

- Création de symboles,
- Modifications de symboles,
- Ouvrir une bibliothèque,

ACTION

- Le principe,
- Associer un commentaire à une image,
- Actions de boutons,
- Associer une action à une image,